

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_

Grado y grupo: \_\_\_ No. De PC: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

**Practica 1 El desarrollo de software de programación y su relación con el desarrollo de las ciencias: la ingeniería informática.**

Objetivo: Que el alumno conozca la clasificación del software y la relacione directamente con un ejemplo, para mejor comprensión. Que ejercite sus competencias en el manejo de software informático.

Instrucciones: Lea con atención y realice frente a computadora lo que se le indica.

1. Abre Word
2. Inserta un WordArt con el título de "Clasificación del software"
3. Clic en cinta de inserta / bloque tablas / tabla. De 3 columnas por 5 filas.
4. Sigue el ejemplo, y completa con la información que investigaste para la Actividad 10.

Clasificación del software	Características	Ejemplo de su uso

5. Selecciona la tabla, clic en cinta diseño (esta cinta parece y cambia de acuerdo al objeto seleccionado)/ estilos de tabla / selecciona el que más te agrada y observa.
6. Clic en cinta de insertar/ bloque encabezado y pie de página/ encabezado / editar encabezado. A continuación escribe el nombre de los integrantes de equipo y fecha de elaboración de la práctica. Doble clic en cualquier lugar de la hoja de trabajo fuera de la línea punteada.
7. Almacena en usb dentro de carpeta de prácticas de primer bimestre, con el nombre de la práctica.
8. Cierra ventanas y extrae dispositivo de almacenamiento.

A continuación responde lo que se indica.

A. Escribe la ruta que emplea para abrir el programa de Word

-----  
-----

B. Escribe la ruta que emplea para insertar WordArt

-----  
-----

C. Ilustre a color el icono de tabla.

D. Describa cuales son los programas informáticos comúnmente empleados en su desempeño académico.

-----  
-----