

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_  
Grado y grupo: \_\_\_\_ No. De PC: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Practica 1 Desarrollo de diagramas de flujo.

Objetivo: Que el alumno ejercite su capacidad de elaborar un algoritmo y ubicarlo como diagrama de flujo, para la organización de procesos y ejercitar su lógica y razonamiento como sus competencias informáticas.

Instrucciones: Lea con atención y realice frente a computadora lo que se le indica.

1. Abre Word
2. Inserta en wordart el título de la presente practica
3. en en cabezado y con alineación a la derecha incluye los datos de tu equipo de trabajo
4. con ayuda de formas y cuadros de texto, desarrolla al menos dos diagramas de flujo desarrollados en clase.
5. Muestra a tu profesor, almacena en usb dentro de carpeta de Practicas primer bimestre.
6. Imprime en casa

Responda lo que se le indica.

- a. ¿Qué es un diagrama de flujo?

-----  
-----  
-----  
-----

- b. ¿Qué significado tienen las figuras que empleo en su diagrama de flujo? Ilustre y defina.

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_

Grado y grupo: \_\_\_ No. De PC: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Practica 2 Sistemas operativos

Objetivo: Que el alumno ejercite sus competencias sobre el manejo de herramientas informáticas y reconozca los tipos de sistemas operativos existentes.

Instrucciones: Lea con atención y realice frente a computadora lo que se le indica.

1. Abre Word
2. Inserta encabezado de pagina con los datos de compañeros de equipo, grado grupo y fecha, alinea a la derecha
3. Inserta en WordArt el título de la presente practica
4. Inserta smartart, relación / engranaje
5. Captura la información brindada en clase sobre concepto y los dos tipos de sistemas operativos existentes.
6. Inserta un borde de arte a los 4 lados de la página.
7. Presenta a tu profesor y almacena en tu memoria usb.

Responde lo que se te indica:

- a. Escribe la ruta para abrir Word

-----  
-----

- b. Dibuje el icono de Encabezado

- c. Indique la ruta de Wordart

-----  
-----

- d. Indique la ruta de SmartArt

-----  
-----

- e. Escriba el algoritmo que emplea para almacenar en el dispositivo USB.

-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_

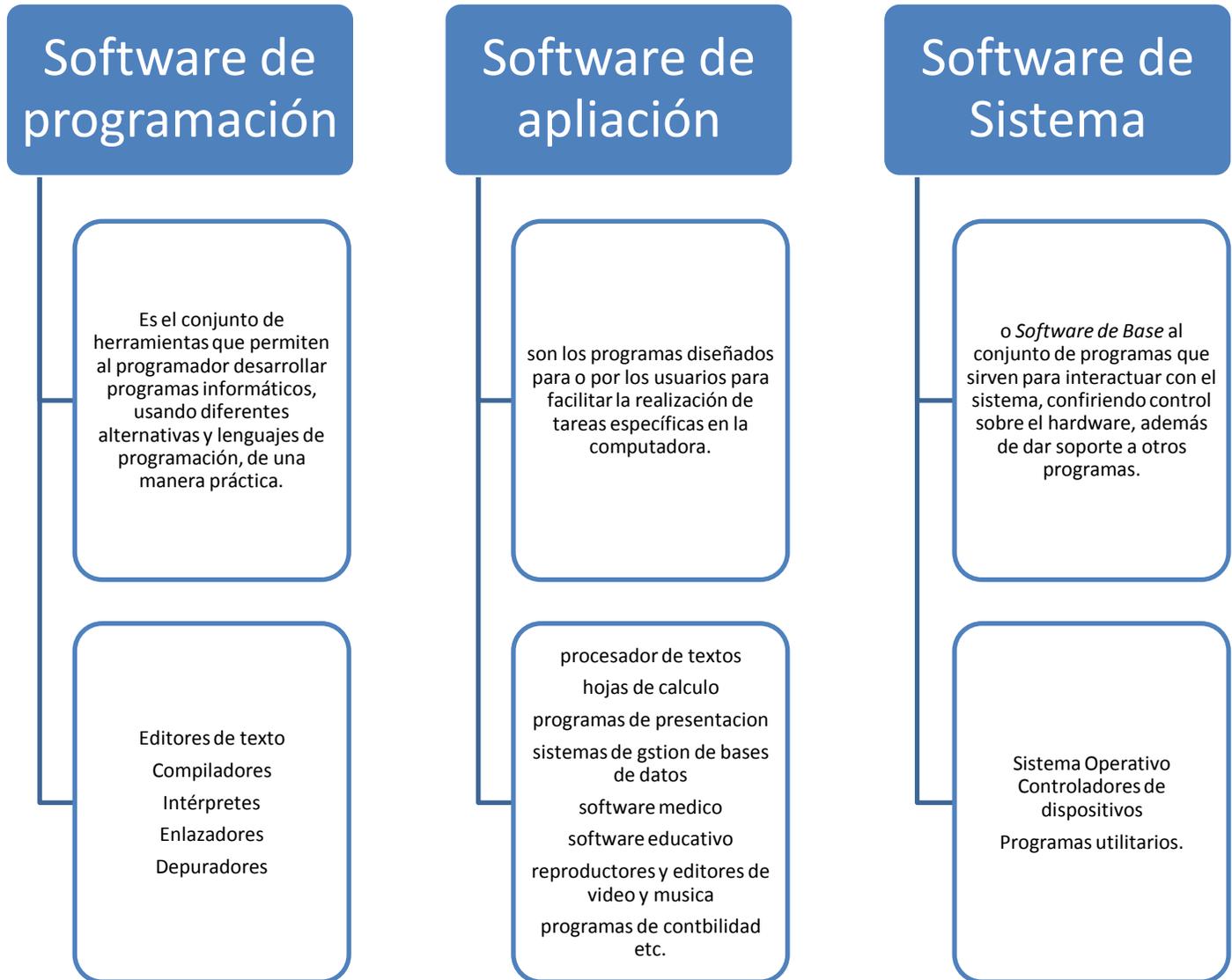
Grado y grupo: \_\_\_ No. De PC: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Practica 3 Hardware y software

Objetivo: Que el alumno ejercite sus competencias sobre el manejo de herramientas informáticas y recupere conocimientos previos sobre hardware y software

Instrucciones: Lea con atención y realice frente a computadora lo que se le indica.

1. Abre Word
2. Inserta encabezado de pagina con los datos de compañeros de equipo, grado grupo y fecha, alinea a la derecha
3. Inserta en WordArt el título de la presente practica
4. Realiza el siguiente smartArt sobre la clasificación de Software



5. En otra hoja desarrolla un SmartArt sobre la clasificación del hardware, para ello es necesario recuerdes sobre lo abordado en otros cursos, o en su caso, realices una investigación sobre Hardware en Internet.
6. Presenta a tu profesor; almacena en dispositivo USB, cierra ventanas y extrae dispositivo.

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_

Grado y grupo: \_\_\_ No. De PC: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Practica 4. Innovaciones técnicas en la Informática

Objetivo: Que el alumno ubique analice y reflexione sobre el entorno que le rodea, para reconocer aquella tecnología informática que le rodea y la importancia de la misma. Desarrollo de presentación en Power Point, para aplicar otras herramientas.

Instrucciones. Lea con atención y desarrolle los pasos que se le indican frente a la computadora.

1. Brinde el siguiente aspecto a la primera diapositiva.

## Innovaciones técnicas en la informática

Nombre de Integrantes de equipo.



2. Para el tema (fondo de diapositiva), clic en cinta de diseño/ bloque temas/ elegir el que más le agrade.
3. Insertar diapositiva de dos objetos.
4. Titule la diapositiva: El uso de conocimientos para el cambio técnico
5. Realice un análisis de las ventajas de la informática en la actualidad, empleando el primer cuadro solo para escribir.
6. Realice una búsqueda en internet sobre alguna imagen referida al punto que abordara, guarde en la USB y a continuación, clic en el siguiente cuadro para buscar la ubicación de la imagen e inserte.
7. Repita del paso 3 al 6, y aborde desventajas de la informática en la vida cotidiana.
8. Almacene la presentación en usb.

A continuación responda lo que se plantea.

- A. Cuando nos referimos a diseño de diapositiva, ¿A qué se refiere?

-----  
-----

- B. Cuando nos referimos a tema de diapositiva ¿A qué se refiere?

-----  
-----

- C. El tipo de diapositiva de "dos objetos", brinda algunas opciones para incrustar en los cuadros, ¿Cuáles son?

-----  
-----

- D. Ilustre los iconos que parecen en el cuadro de objetos y nómbralos.