

Nombre del alumno: _____

Grado y grupo: _____ Fecha: _____

Actividad 3: clasificación del Software

Instrucciones: Complete el siguiente cuadro con la información que el docente le brinde

Objetivo. Que el estudiante conozca e identifique la pertenencia de cada programa que conoce en la vida cotidiana.

Software de programación	Software de aplicación	Software de Sistema
<div data-bbox="172 636 553 1255"></div>	<div data-bbox="646 636 1027 1255"></div>	<div data-bbox="1117 636 1498 1255"></div>
<div data-bbox="172 1297 553 1917"></div>	<div data-bbox="646 1297 1027 1917"></div>	<div data-bbox="1117 1297 1498 1917"></div>

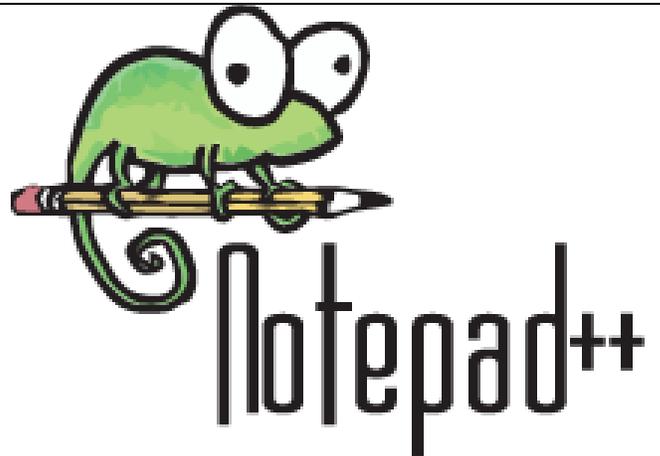
Nombre del alumno: _____

Grado y grupo: _____ Fecha: _____

Actividad 4: Editores de texto

Instrucciones: Completa el siguiente cuadro con la información que te aporte el docente y colorea.

Objetivo: Que el alumno identifique el software mas común para desarrollar otros programas.



Nombre del alumno: _____

Grado y grupo: _____

Fecha: _____